

Polsek Medan Tuntungan Gelar Patroli Rutin Untuk Cegah Gangguan Kamtibmas Serta Antisipasi 3C dan Geng Motor

A. Putra - KOTONANTIGOSELATAN.GO.WEB.ID

Jun 2, 2022 - 09:31



MEDAN - Personel Polsek Medan Tuntungan Polrestabes Medan melaksanakan patroli rutin dengan rute lokasi Ladang Bambu - Flamboyan Raya - jalan Simpang Tuntungan - jalan Simalingkar - Simpang Selayang, Rabu (1/6/2022) sore.

Kegiatan patroli ini guna mengantisipasi gangguan keamanan dan ketertiban masyarakat (Kamtibmas) serta berbagai jenis kejahatan seperti pencurian dengan pemberatan, pencurian dengan kekerasan dan pencurian kendaraan bermotor (kejahatan 3 C) dan aksi geng motor .

Dalam pelaksanaannya tim patroli yang dipimpin oleh Kapolsek Medan Tuntungan Iptu Christin M Simanjuntak,S.S bersama anggotanya Aiptu R Karo-Karo dan Bripta Perananta Bangun S.S melaksanakan patroli dan monitoring di tempat-tempat yang dinilai rawan seperti tempat keramaian wisata pemandian alam Ladang Bambu, Bank, jalan utama, kawasan pemukiman warga, pasar rakyat, kompleks perumahan serta tempat-tempat perbelanjaan.

Tujuannya agar warga masyarakat merasa aman, nyaman dan dapat merasakan dengan kehadiran Polisi ditengah-tengah masyarakat.

Kapolsek Medan Tuntungan Iptu Christin M Simanjuntak,S.S menekankan kepada anggotanya bahwa dalam setiap kesempatan agar dilakukan penyampaian himbauan dan pesan kamtibmas khususnya tentang antisipasi gangguan kamtibmas, sebagai upaya pencegahan dengan cara selalu meningkatkan kewaspadaan di lingkungan sekitar.

“Sinergitas dan kerja sama antara Polri dan masyarakat sangat diperlukan dalam upaya menciptakan keamanan di lingkungan sekitar tempat tinggalnya, dimana partisipasi aktif seluruh warga dalam menjaga keamanan lingkungannya sangat berperan dalam mengantisipasi terjadinya gangguan kamtibmas” kata Kapolsek Medan Tuntungan.

Hasil yang didapat dari pelaksanaan Patroli, tidak adanya gangguan 3C dan geng motor dan terciptanya situasi Kamtibmas yang kondusif di Wilayah hukum Polsek Medan Tuntungan, Polrestabes Medan.